

ゲーム・プレイ・リファレンス

プレイ手順

5ラウンド行なった後、最終決算を行なう。

1. 利権フェイズ (利権カード)

- 1-1. カードの獲得：利権カードの山から利権カードを1枚引き、手札に加える。
- 1-2. カードの公開：手札の利権カードを自分の前に1枚表にして出す。
- 1-3. 裏工作：今回公開した利権カードの下に、裏向きの利権カードを1枚置く。

2. 建設フェイズ (ユニット)

通常ユニットを2枚置く。コア・ユニットを1枚使う。

3. 関税フェイズ (クレジット)

公開された利権カードと、宇宙港の数に応じてクレジットを得る。

4. 補充フェイズ (ユニット)

手札の通常ユニットが4枚になるように、山からユニットを補充する。
最終ラウンドでは、ユニットの補充を行わない。また、手元に残った2つのユニットを配置できる。この時、各色の宇宙港の合計数が4つ以上減ってはいけない。

ユニットの置き方

ユニット共通の制限

- ・縦横いずれかの面が、スペース・ステーションに接していなければならない。
- ・いずれかの色の宇宙港の数が、0になるようにユニットを置くことはできない。

通常ユニットの制限

- ・宇宙港に接して新たな宇宙港を作るようにユニットを置くことはできない。ただし、コア・ユニットに接する場合は置ける。
- ・4方向に既にユニットがある場所にユニットを置くことはできない。

コア・ユニットの使い方

- ・持っているなら、毎ラウンド1枚必ず使用。
- ・1枚の通常ユニットを選ぶ(手札、山いずれでもかまわない)

- ・選んだ通常ユニットと、コア・ユニットをつなげる。
- ・つなげた2枚のユニットを、宇宙港の先端につなげる。

関税フェイズの収入

宇宙港からの収入

- ・今回と前回に公開した利権カードの色の宇宙港の数だけクレジットを得る。
- ・今回と前回の利権カードの色が同じ場合は、1回分のクレジットしか得られない。

開発支援金

- ・収入を得た色の宇宙港が、下記条件を満たしているなら、追加で5クレジットを得る。
- ・建設フェイズ開始時に、3以下であった宇宙港の数を、建設フェイズ終了時に1つでも増やした。
- ・開発支援金で得られるクレジットは1手番5まで。2色で条件を満たしていても重複はしない。

最終決算

権利の変更

- ・最終手番のプレイヤーから順に、反時計周りに行く。
- ・重ねている利権カードのうち、表向きのカードをゲームから除外することができる。
- ・手元に残っている利権カードを1枚、裏向きにして出すことができる。
- ・全員処理を終えた後、上にカードが乗っていない裏向きのカードを全て表向きにする。

最終決算1 各色の利権

- ・4色それぞれについて行う。
- ・各色の利権カードを最も多く公開しているプレイヤーのみが対象。
- ・裏向きの利権カードが下に置かれているカードは、2枚分の価値として計算する。
- ・対象者は、「20」から「その色の宇宙港の数」を引いた値のクレジットを得る。
- ・複数の対象者がいる場合は、人数で割る(切り上げ)。

最終決算2 全色の利権

- ・4色の利権カードを公開しているプレイヤーは、10のクレジットを得る。